

2011-2012

# PROGRAMME ÉDUCATIF



**Musée**  
québécois de culture  
**populaire**

## Programme éducatif

La programmation 2011-2012 vous propose des activités, des visites animées et des ateliers qui font appel à la créativité et à la participation des élèves. Partez à l'aventure au plus fou des musées!

Le Musée québécois de culture populaire offre des activités éducatives adaptées aux différents niveaux scolaires et en lien avec le Programme de formation de l'école québécoise.

### Table des matières

#### Précolaire

- Des minis extraterrestres envahissent le Musée ! Activité **3**
- L'odyssée de Maeva Visite animée **3**
- Une fusée en orbite Atelier **3**
- Faune en folie Atelier **3**

#### Primaire

- L'odyssée de Maeva Visite animée **3**
- Une fusée en orbite Atelier **3**
- Faune en folie Atelier **3**
- Sur la scène du crime (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles) Activité **4**
- Histoire de jouets (1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> cycles) Activité **Nouveauté** **5**
- Monsieur Patate (1<sup>er</sup> cycle) Atelier **Nouveauté** **5**
- Coqs au vent (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles) Activité **Nouveauté** **6**
- Aventures en terres ancestrales (3<sup>e</sup> cycle) Activité **Nouveauté** **6**
- Sentence mineure (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles) Visite animée **7**
- La grande évasion (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles) Activité **7**
- Graffiti (2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles) Atelier **7**
- Génial ces ancêtres! (3<sup>e</sup> cycle) Activité **Nouveauté** **8**
- Les cabinets de curiosités Activité à réaliser en classe **14**

#### Secondaire

- Chercheurs de trésors (secondaires 1 à 3) Activité **Nouveauté** **9**
- Québec en crimes Visite animée **10**
- Témoignage d'un ex-enquêteur Activité **Nouveauté** **10**
- Visite expérience en prison Visite animée **11**
- Un ex-détenu se confie Activité **11**
- Graffiti Atelier **11**
- Sentence d'une nuit Activité nocturne **11**
- Génial ces ancêtres! (secondaires 1 et 2) Activité **Nouveauté** **12**
- Duplessis donne à sa province : le marketing politique de l'Union nationale (secondaires 3, 4 et 5) Visite animée **Nouveauté** **13**
- Les cabinets de curiosités Activité à réaliser en classe **14**
- Vivre en prison Exposition virtuelle **13**

#### Collégial

- Québec en crimes Visite animée **10**
- Témoignage d'un ex-enquêteur Activité **Nouveauté** **10**
- Visite expérience en prison Visite animée **11**
- Un ex-détenu se confie Activité **11**
- Sentence d'une nuit Activité nocturne **11**
- Duplessis donne à sa province : le marketing politique de l'Union nationale Visite animée **Nouveauté** **13**
- Vivre en prison Exposition virtuelle **13**

#### Tarifs

**15**

#### Formulaire de réservation

**16**

Préscolaire  
et primaire



# L'ODYSSÉE DE MAEVA



Desjardins  
Caisse des Trois-Rivières

visite animée

atelier

## **L'odyssée de Maeva**

*(Préscolaire et tous les cycles du primaire)*

Montez à bord de l'odyssée de Maeva. En tant qu'astronaute en formation, vous apprendrez les aléas de la vie en orbite afin d'être prêts pour l'ultime mission.

## **Une fusée en orbite**

*(Préscolaire et 1<sup>er</sup> cycle)*

Que devez-vous apporter dans votre fusée pour le grand décollage intergalactique? Fabriquez une fusée où les objets flottent comme en apesanteur. Vous pourrez l'emporter ensuite à la maison.

## Activité

### **Des minis extraterrestres envahissent le Musée!**

*(Préscolaire)*

Transformez-vous en extraterrestres avec quelques accessoires de déguisement et partez à la recherche des cocos cosmiques dans les expositions du Musée avant que Détritus Sackapuce ne s'en empare!

### **Faune en folie**

*(Tous les cycles du primaire)*

Imaginez une bête mutante, fantastique et futuriste, découverte aux confins de la terre dans plusieurs millénaires. Recréez et façonnez à l'aide d'argile et de pièces recyclées, une créature extraordinaire!

Exposition

# Québec en CRIMES

Laissez-vous raconter l'histoire criminelle du Québec au 20<sup>e</sup> siècle et son impact sur notre société. Découvrez les dessous de célèbres enquêtes criminelles et plongez dans l'univers fascinant des sciences judiciaires et médico-légales.

## Activité

### Sur la scène du crime...

(2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles)

Découvrez l'histoire criminelle du Québec au 20<sup>e</sup> siècle tout en exerçant vos talents d'enquêteur, le temps d'une investigation judiciaire dans notre exposition « Québec en crimes ». Découvrez les dessous de la police scientifique québécoise en apprenant les bases des sciences judiciaires et médico-légales.



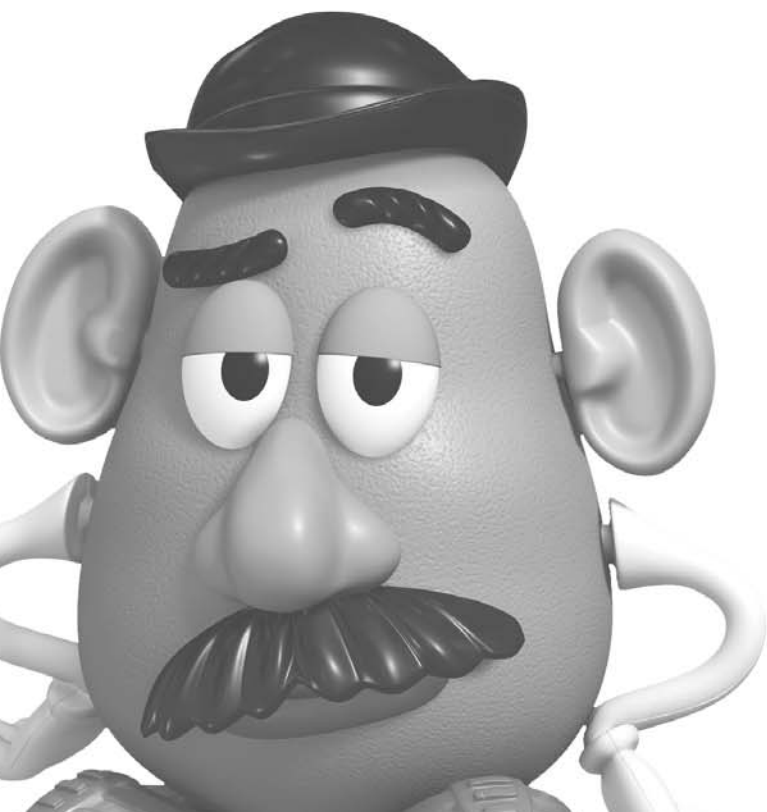
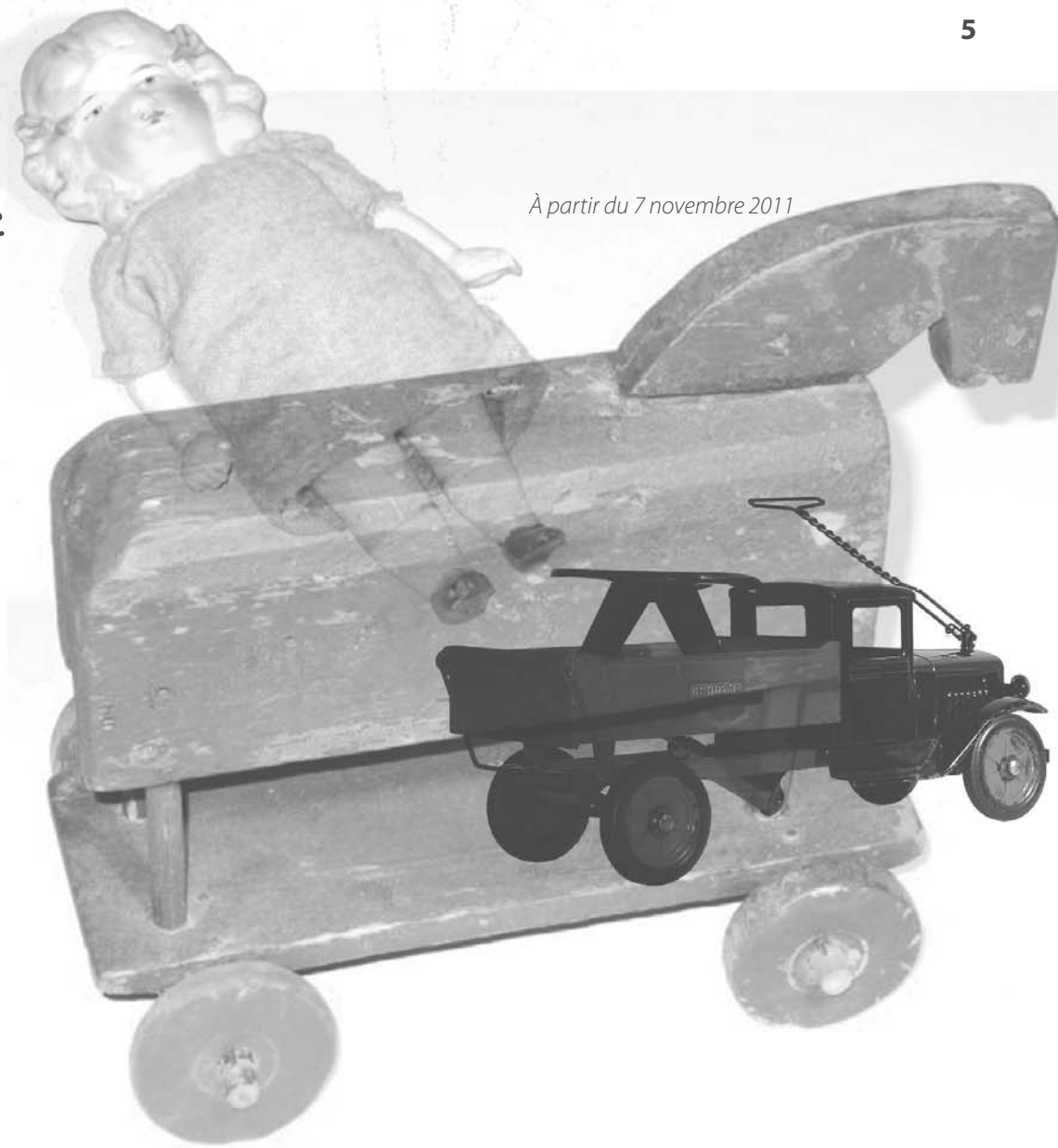
## Activité

### **Histoire de jouets**

*(1<sup>er</sup> et 2<sup>e</sup> cycles)*

Descendez au sous-sol du Musée pour découvrir, dans de fabuleuses armoires enchantées, les jouets d'autrefois. Vous verrez comment ils étaient fabriqués et leur évolution au fil des ans.

À partir du 7 novembre 2011



## atelier

### **Monsieur Patate**

*(1<sup>er</sup> cycle)*

Créez, à partir d'une vraie pomme de terre, votre propre Monsieur Patate! Saviez-vous que c'était de cette façon que l'on concevait à l'origine ce célèbre personnage d'*Histoire de jouets*?



À partir du 7 novembre 2011

## Activité

### **Coqs au vent**

(2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles)

Dans l'exposition *Coqs au vent*, découvrez les différences entre une girouette et un virevent ainsi que la symbolique des animaux souvent représentés dans l'art populaire. En atelier, réalisez votre propre virevent en forme de coq.

## Activité

### **Aventure en terres ancestrales**

(3<sup>e</sup> cycle)

Faites un saut de 500 ans dans le passé et découvrez le mode de vie des Amérindiens. Au moyen de jeux interactifs, apprenez leurs us et coutumes et replongez-vous dans leur quotidien avant et après l'arrivée des Européens. Gagnez les épreuves et fabriquez votre propre capteur de rêves !

VISITE EXPÉRIENCE

**en PRISON!**

Exposition

Permanente

Une visite expérience en prison où les guides vous entraînent à travers les lieux et vous expliquent la vie en prison comme elle était dans les années 1960 et 1970.

visite animée

atelier

**Sentence mineure***(2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles)*

Parcourez les cellules de la Vieille prison de Trois-Rivières et découvrez la vie des prisonniers des années 1960-70. Des animateurs conscientisent les jeunes aux conséquences de la délinquance. Entrez dans le quotidien du détenu en vous familiarisant avec son uniforme, ses repas typiques et ses loisirs en prison. Découvrez, à travers plusieurs expériences, les concepts d'emprisonnement et de liberté en explorant la poésie carcérale, en jouant le rôle du gardien, du détenu, en essayant la camisole de force et plus encore...

**Activité****La Grande évasion***(2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles)*

Tentez d'obtenir les clés de la Vieille prison de Trois-Rivières afin de pouvoir vous évader! Pour ce faire, vous aurez à affronter différentes épreuves sous la supervision du gardien de la prison. Trouvez les clés ou les indices qui vous permettront de découvrir l'issue. Le défi est de taille! Serez-vous assez rusés pour réussir à vous évader de la Vieille prison de Trois-Rivières?

**Atelier graffiti***(2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles)*

Venez découvrir la vitalité et l'audace créatrice du graffiti ainsi que les conséquences de sa pratique. En atelier, créez votre propre œuvre inspirée de techniques utilisées par des artistes et des graffeurs.



**NOUVEAU!****Forfait SCIENCE et culture**

Une journée d'expériences sur un même thème et qui se déroule en deux lieux distincts: le Centre de démonstration en sciences (CDES) et le Musée québécois de culture populaire.

**Génial ces ancêtres!***(3<sup>e</sup> cycle)*

Au Musée, vous serez surpris de l'ingéniosité de vos ancêtres qui ont su développer des outils et des mécanismes pour les aider dans leurs tâches quotidiennes. Découvrez un authentique marche-à-terre, la plus imposante pièce de notre collection ainsi que d'anciennes poulies et autres instruments surprenants!

**Réservation et information :**

(819) 375-1049, poste 244  
 martin.lepage@clafleche.qc.ca  
 www.cdes.qc.ca

Cette activité a été conçue spécialement pour compléter votre visite au Centre de démonstration en sciences (CDES) du Collège Laflèche. Choisissez ensuite parmi notre vaste programmation pédagogique pour profiter pleinement de votre visite au Musée.

Au CDES, assistez à une nouvelle conférence-démonstration sur les forces. Venez expérimenter, tirer, forcer, soulever. Faites vous-même l'expérience des forces électromagnétiques. Éveillez la curiosité de vos jeunes à l'égard des sciences et constatez à quel point la réalité est fascinante à étudier.

**Coût du forfait :**

**10 \$ par élève**  
*(frais de transport entre les deux lieux inclus)*



Secondaire et collégial



À partir du 7 novembre 2011

## Activité

### ***Chercheurs de trésors***

Avez-vous l'âme d'un Indiana Jones ? Venez mettre au jour les vestiges du passé en devenant apprenti archéologue! À l'aide de méthodes précises, vous pourrez dégager de nombreux artefacts et découvrir leurs utilités pour les différentes populations qui les ont produits. Des indices vous aideront à reconstituer le mode de vie de ces premiers humains qui reprendront vie grâce à vous !

Exposition

# Québec en CRIMES

## Visite animée

### Québec en crimes

Laissez-vous raconter l'histoire criminelle du Québec au 20<sup>e</sup> siècle et son impact sur notre société. Découvrez les dessous de célèbres enquêtes criminelles et plongez dans l'univers fascinant des sciences judiciaires et médico-légales.

*(Aussi disponible en espagnol)*

## Activité

### Témoignage d'un ex-enquêteur

Assistez au témoignage d'un ex-enquêteur de police. Il vous dévoilera les dessous des enquêtes policières et le quotidien d'un enquêteur. *Dates et places limitées.*

*Disponible seulement en forfait avec la visite de l'exposition **Québec en crimes.***

for Mrs. Milton Kersey  
 Detective Lorrain  
 6492 St Blaire  
 Montreal  
 P.Q.

du côté postal, basé sur  
 l'analyse par M. Milton

Cette document, expédié au Chef Lorrain  
 sur le montre apporté dans le colis postal, est  
 un alibi corrobore contenu le meurtre de Basil  
 Bellina.

Montreal



Permanente

Photo : Daniel Jalbert

visite animée

## VISITE EXPÉRIENCE **en PRISON!**

*(Secondaire et collégial)*

Une visite expérience en prison où les guides vous entraînent à travers les lieux et vous font découvrir la vie en prison comme elle était dans les années 1960 et 1970. Les animateurs conscientisent les jeunes aux conséquences de la délinquance et à ses multiples visages. Une visite qui fait réfléchir et met en garde.

### Activité

#### Un ex-détenu se confie...

*(Secondaire et collégial)*

Recevez le témoignage d'un ex-détenu qui vous présente son cheminement de vie à travers le système carcéral. Apprenez à le connaître et partagez avec lui son expérience personnelle en prison et sa réhabilitation.

Faites un survol des divers organismes voués à la réinsertion sociale ainsi qu'à la prévention. Lors d'une plénière, partagez avec lui vos idées et vos impressions.

*Disponible seulement en forfait avec la visite de la Vieille prison*

### atelier

#### Atelier graffiti

*(Secondaires 1 et 2)*

Venez découvrir la vitalité et l'audace créatrice du graffiti ainsi que les conséquences de sa pratique. En atelier, créez votre propre œuvre inspirée de techniques utilisées par des artistes et des graffeurs.

### Activité nocturne

#### SENTENCE D'UNE NUIT

*(Secondaire et collégial)*

Dans la Vieille prison de Trois-Rivières, venez à la rencontre de l'expérience carcérale en visitant ce lieu chargé d'histoire et en passant la nuit dans les cellules des prisonniers. Arrivée à 19 h, libération à 9 h le lendemain.

Pour un groupe étudiant, il devra y avoir un accompagnateur adulte (gratuit) par groupe de 10 étudiants. Minimum de 15 personnes, maximum de 39.

*(Offert selon disponibilité, durant l'année scolaire)*

# Forfait **SCIENCE** et *culture*

À partir du 3 novembre 2011

Une journée d'expériences sur un même thème et qui se déroule en deux lieux distincts: le Centre de démonstration en sciences (CDES) et le Musée québécois de culture populaire.

## **Génial ces ancêtres!**

(secondaires 1 et 2)

Au Musée, vous serez surpris de l'ingéniosité de vos ancêtres qui ont su développer des outils et des mécanismes pour les aider dans leurs tâches quotidiennes. Découvrez un authentique marche-à-terre, la plus imposante pièce de notre collection ainsi que d'anciennes poulies et autres instruments surprenants!

### **Réservation et information :**

(819) 375-1049, poste 244  
martin.lepage@clafleche.qc.ca  
www.cdes.qc.ca

Cette activité a été conçue spécialement pour compléter votre visite au Centre de démonstration en sciences (CDES) du Collège Laflèche. Choisissez ensuite parmi notre vaste programmation pédagogique pour profiter pleinement de votre visite au Musée.

Au CDES, assistez à une nouvelle conférence-démonstration sur les forces. Venez expérimenter, tirer, forcer, soulever. Faites vous-même l'expérience des forces électromagnétiques. Éveillez la curiosité de vos jeunes à l'égard des sciences et constatez à quel point la réalité est fascinante à étudier.

### **Coût du forfait :**

**10 \$ par élève**  
(frais de transport entre les deux lieux inclus)

## **Programme d'aide financière «La culture à l'école»**

Vérifiez votre éligibilité au programme d'aide financière *La culture à l'école*. Ce programme, géré conjointement par le ministère de la Culture, des Communications et de la Condition féminine et le ministère de l'Éducation, du Loisir et du Sport du Québec, accorde un soutien financier vous permettant un remboursement allant jusqu'à 75% des coûts reliés à la participation aux activités éducatives du Musée. Consultez le site du ministère au

**[http://www.mels.gouv.qc.ca/sections/cultureeducation/index.asp?page=sou\\_soutien](http://www.mels.gouv.qc.ca/sections/cultureeducation/index.asp?page=sou_soutien)**

À partir de décembre 2011

## visite animée

### **Duplessis donne à sa province : le marketing politique de l'Union nationale**

*(Secondaire et collégial)*

Saviez-vous que les stratégies politiques de l'Union nationale de Maurice Duplessis ont été des précurseurs dans le domaine du marketing politique? Et que ces outils de propagande ont été repris plus tard par plusieurs célèbres politiciens? Cette exposition vous fera découvrir la petite histoire du Québec d'avant la révolution tranquille et toute la panoplie d'outils promotionnels développée par l'Union nationale pour faire élire et réélire celui qui fut député de Trois-Rivières pendant neuf mandats consécutifs et premier ministre du Québec pendant près de 20 ans.



*Une Saine  
Legislation Agricole*

## Exposition virtuelle

# VIVRE EN PRISON :

## la création du système carcéral canadien

*(Secondaire et collégial)*

Par le biais de cette exposition virtuelle, entrez dans l'univers carcéral canadien. Assistez à la mise en place d'un système organisé de prisons et de pénitenciers au 19<sup>e</sup> siècle. Rencontrez le personnel des prisons, dont le rôle évolue au fil des années. Soyez témoin du quotidien des détenus, d'hier à aujourd'hui. Découvrez ce qui se passe derrière les barreaux...

Une exposition pour préparer ou compléter votre visite à la Vieille prison, disponible sur le site du Musée virtuel du Canada au [www.museevirtuel.ca/Exhibitions/Prison/](http://www.museevirtuel.ca/Exhibitions/Prison/)

**Projet éducatif  
à réaliser en classe**

## *Les cabinets de curiosités*

Le regroupement des institutions muséales de la Mauricie et du Centre-du-Québec invite les classes des 2<sup>e</sup> et 3<sup>e</sup> cycles du primaire ainsi que le 1<sup>er</sup> cycle du secondaire à participer au projet éducatif "Les cabinets de curiosités" qui explore les thématiques des collections.

Accompagnés du sympathique personnage de **M. Timothée T. Curieux**, un explorateur savant et un peu excentrique, les jeunes sont amenés à se plonger dans l'univers plein de surprises des collections et des cabinets de curiosités. Le tout se fait par le biais d'une gamme d'activités éducatives et ludiques adaptées à leur âge. De plus, des activités de prolongement sont suggérées. Finalement, une grille d'évaluation permet à l'enseignant(e) d'évaluer, selon ses observations, l'atteinte des objectifs en relation avec le développement des compétences.

*2<sup>e</sup> cycle du primaire*

### Les trésors de M. Curieux

*3<sup>e</sup> cycle du primaire*

### Chouettes, ces curieuses collections!

*1<sup>er</sup> cycle du secondaire*

### Curiosités ou trésors du patrimoine ?

Pour obtenir le Guide de l'enseignant ainsi que les fiches des élèves, rendez-vous sur le site Internet de Médiat-Muse au [www.mediat-muse.org/zone-scolaire](http://www.mediat-muse.org/zone-scolaire).

De plus, vous pouvez participer au concours Curieux cabinets.



# Tarifs

- **Visite animée** : 4,50 \$/élève - Durée : 45 minutes à 1h (taxes incluses) \*
- **Atelier/Activité** : 6,75 \$/élève - Durée : 1h à 1h30 (taxes incluses) \*
- **Activité nocturne** (Sentence d'une nuit) : 35 \$/participant, déjeuner inclus (taxes en sus)

## Consignes d'encadrement

Au Musée québécois de culture populaire et à la Vieille prison de Trois-Rivières, les enseignants et les responsables de groupe bénéficient d'une gratuité parce qu'ils s'engagent à veiller - en tout temps - au respect des comportements attendus de chaque membre du groupe. Nous vous saurions gré de prendre un peu de temps avant la visite pour expliquer à vos élèves comment se comporter durant leur visite au Musée.

### Voici quelques règles que nous vous demandons de faire respecter par vos élèves :

- **Ne pas toucher aux objets sauf lorsqu'il est indiqué que cela est permis ;**
- **Ne pas crier et courir ;**
- **Respecter les consignes de l'animateur ;**
- **Rester regroupés ;**
- **Ne pas manger et boire dans les salles d'exposition ;**
- **Respecter les autres visiteurs.**

Merci de votre collaboration et bonne visite !

# Forfaits

## Gratuit pour les accompagnateurs

*Vous pouvez également faire les combinaisons de visites animées, d'ateliers et d'activités de votre choix.*

- **Expédition double :** Combinez **une visite animée** et **un atelier** ou **une activité** pour 10 \$/élève, durée de 2hrs (taxes incluses).
- **Expédition triple :** Combinez **une visite animée** et **deux ateliers/activités**, ou **deux visites animées** et **un(e) atelier/activité** pour 14,50 \$/élève, durée de 3hrs (taxes incluses).
- **La Grandiose :** Combinez **4 choix**, dont **deux visites animées** et **deux ateliers/activités** et **venez passer la journée au Musée** pour 18 \$/élève, durée de 4hrs, plus le temps du lunch (taxes incluses).

*Prix sujets à changement sans préavis*

\* - Tarifs valides pour élève de 17 ans et moins.

### - Réservation obligatoire -

*Veuillez remplir le formulaire de la page suivante et nous le transmettre par télécopieur au (819) 372-9907.*

*Il est important d'attendre la réception de votre lettre de confirmation avant de considérer la visite réservée.*

*Pour plus de renseignements, communiquez avec nous au (819) 372-0406*

*En plus de la description sommaire de chacune des visites et activités à consulter dans le présent document, nous vous transmettrons sur demande les fiches pédagogiques pour enseignants.*

*Vous retrouverez ces fiches sur notre site Internet :*

**[www.culturepop.qc.ca/groupes/](http://www.culturepop.qc.ca/groupes/)**

*Communiquez avec nous au (819) 372-0406, nous vous les ferons parvenir par télécopieur ou par courriel.*



# Formulaire de réservation

Veuillez **remplir ce formulaire** et nous le transmettre par **télécopieur au (819) 372-9907**. Il est important d'attendre la réception de votre lettre de confirmation avant de considérer la visite réservée.

Nom de l'enseignant(e) / éducateur(trice) : \_\_\_\_\_

Nom de l'école / service de garde : \_\_\_\_\_

Adresse : \_\_\_\_\_

Ville / Province / Code postal : \_\_\_\_\_

Adresse électronique : \_\_\_\_\_

Téléphone / Télécopieur : \_\_\_\_\_

Heure à laquelle nous pouvons vous rejoindre : \_\_\_\_\_

## Voici mes choix

<p><b>Visite animée</b></p> <p>Nom de la visite : _____</p> <p>Date : _____ Heure : _____</p> <p>Nom de la visite : _____</p> <p>Date : _____ Heure : _____</p> <p>Niveau scolaire : _____ Nombre de classes : _____</p> <p>Particularités (handicap, difficultés d'apprentissage, etc) : _____</p> <p>Besoin d'une aire de repas?    oui ____ non ____</p>	<p><b>Atelier/Activité</b></p> <p>Nom de l'atelier/activité : _____</p> <p>Date : _____ Heure : _____</p> <p>Nom de l'atelier : _____</p> <p>Date : _____ Heure : _____</p> <p>Nombre d'élèves : _____ Nombre d'accompagnateurs : _____</p>
---	---

Réservation obligatoire

## Modes de paiement

\_\_\_\_\_ chèque d'école    \_\_\_\_\_ comptant    \_\_\_\_\_ carte de débit ou de crédit    \_\_\_\_\_ facturation

*S.V.P., faire votre chèque à l'ordre du Musée québécois de culture populaire*

\_\_\_\_\_ Visa    Votre numéro de carte : \_\_\_\_\_    Date d'expiration \_\_\_\_\_

Signature : \_\_\_\_\_

## Demandes particulières

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



200, rue Laviolette - Trois-Rivières (Québec) G9A 6L5  
**info@culturepop.qc.ca - www.culturepop.qc.ca**  
**Tél : (819) 372-0406 - Téléc. : (819) 372-9907**